

Pressemitteilung

## **Enscape für Mac Open Beta ab sofort verfügbar für SketchUp 2021**

***In Echtzeit visualisieren und Designs begehen: Kostenlos noch vor offiziellem Start***

Karlsruhe - 8. Juni 2022 - [Enscape](#), ein führender Anbieter von Echtzeit-Rendering-, Virtual-Reality- und Design-Workflow-Technologie für die globale AEC-Industrie, kündigt eine offene Beta-Version von Enscape für Mac an, die für SketchUp 2021-Nutzer verfügbar ist. Die erste Version ist zu 70 % identisch mit der Version von [Enscape 3.1](#) und enthält die wichtigsten Design-Workflow-Funktionen. Die Beta-Version ist kostenlos und in englischer Sprache weltweit verfügbar.

"Dies ist eine großartige Gelegenheit für alle Anwender, Enscape für Mac kostenlos zu testen und uns ihre Meinung mitzuteilen", sagt Joachim Hirsch, Head of Product Management bei Enscape. "Wir ermutigen alle Beta-Tester, uns ihr Feedback mitzuteilen, damit wir die Software noch vor der offiziellen Veröffentlichung verbessern und weiterentwickeln können, um die Erwartungen unserer Nutzer bestmöglich zu erfüllen."

### **Verfügbare Funktionen**

Mit der offenen Beta-Version kann jeder Enscape für Mac kostenlos testen und die folgenden Funktionen nutzen:

- **Echtzeit-Visualisierung** - Visualisieren Sie Modelle in Echtzeit im Enscape-Rendering-Fenster
- **Echtzeit-Walkthrough** - Navigieren Sie durch gerenderte Projekte mit den Geh-, Flug und Perspektiv-Modi.
- **Exportmöglichkeiten** - Exportieren und teilen Sie Designideen mit Standbild-, Panorama- und Web-Standalone-Optionen.
- **Visuelle Einstellungen** - Verwenden Sie eine Reihe von Einstellungen zur Atmosphäre, zum Bild, zur Aufnahme und zum Rendering, um den perfekten Look zu kreieren.
- **Material-Editor** - Verwenden Sie Höhenkarten und passen Sie Texturen an, um den Realitätsgrad zu erhöhen.

[Enscape für Mac Kostenlose Open Beta herunterladen](#)

[Sehen Sie sich die Grundfunktionen von Enscape für Mac für Sketchup 2021 in einem kurzen Video-Tutorial an.](#)

### **Weitere Funktionen in Entwicklung**

Unterstützung von Sketchup 2022 und andere Modellierungs-Software wird in Zukunft folgen. Zusätzlichen Funktionen werden hinzugefügt:

- Videoerstellung
- Die Enscape-Asset-Bibliothek

- Virtuelle Realität
- Batch-Rendering
- Zusätzliche Echtzeit-Walkthrough-Ansichten (Zwei-Punkt- und orthogonale Ansichten)
- Bildeffekte in den visuellen Einstellungen

[Registrieren Sie sich hier, um weitere Informationen über die Entwicklungspläne von Enscape für Mac zu erhalten.](#)

### **Info zu Enscape**

Enscape entwickelt hochwertiges Real-Time Rendering, Visualisierung und Software für virtuelle Realität für die weltweite AEC-Branche (Architektur, Engineering und Bau). Dabei verbindet Enscape verschiedene Design- und Visualisierungsabläufe zu einem einzigen Workflow. So können Designer realistische Renderings auf Basis vorhandener Planungsdaten erstellen sowie Videos, Panoramabilder und VR-Simulationen einfach produzieren. Enscape-Software ist mit Revit, SketchUp, Rhino, Archicad und Vectorworks kompatibel und wird von renommierten Architekturbüros aus über 150 Ländern genutzt.

Im Jahr 2022 fusionierte Enscape mit Chaos, einem Entwickler von Visualisierungstechnologien, mit denen Künstler und Designer fotorealistische Bilder und Animationen für die gesamte Kreativbranche gestalten können. Gemeinsam baut das zusammengeschlossene Unternehmen ein durchgängiges Ökosystem mit allgemein zugänglichen 3D-Visualisierungstools auf.

Weitere Informationen finden Sie auf [enscape3d.com/de](https://enscape3d.com/de) und [chaos.com](https://chaos.com).

###

[Laden Sie Bilder und ein Video unter diesem Link herunter.](#)

### **Pressekontakt, Produktvorführungen und Interviewanfragen:**

Darlene Batista Alvar  
Senior Manager, PR and Corporate Communications  
Tel.: (+49) 1516 4678140  
Email: [d.alvar@enscape3d.com](mailto:d.alvar@enscape3d.com)